

# Tablettes et Smartphones

Introduction

# Parts de marché des OS en 2025

**Android** équipe aujourd’hui la majorité des smartphones dans le monde. Ce **système d’exploitation mobile**, développé par **Google**, représente plus de **70 % des parts de marché** en 2025, selon les données de StatCounter. En face, **iOS**, le système d’exploitation d'**Apple**, occupe une place bien établie, mais nettement inférieure en volume. Les autres alternatives sont devenues quasi inexistantes. Voici ce que vous devez savoir.

Information clé	Détail
Système d’exploitation majoritaire	Android (plus de 70 % des parts de marché en 2025)
Principal concurrent	iOS (Apple)
Autres systèmes encore en activité	Part marginale (ex. : HarmonyOS, KaiOS)
Région où Android est le plus présent	Afrique, Asie, Amérique du Sud
Région où iOS est plus fort	Amérique du Nord, Japon, Australie
Facteurs de choix d’un OS	Écosystème, prix du smartphone, personnalisation, sécurité
Tendances récentes	Android reste stable, iOS progresse légèrement

# Parts de marché des OS en 2025

## À retenir

- La domination d'Android s'explique par une large gamme de modèles disponibles à tous les prix.
- iOS conserve une forte présence dans les marchés à haut revenu grâce à la fidélité à la marque Apple.
- Les systèmes alternatifs ne représentent plus qu'une fraction négligeable du marché mondial.
- Le choix du système d'exploitation impacte les usages quotidiens, les applications disponibles et les mises à jour de sécurité.
- Les parts de marché évoluent lentement mais reflètent des tendances claires selon les régions du monde.

# Parts de marché des OS en 2025



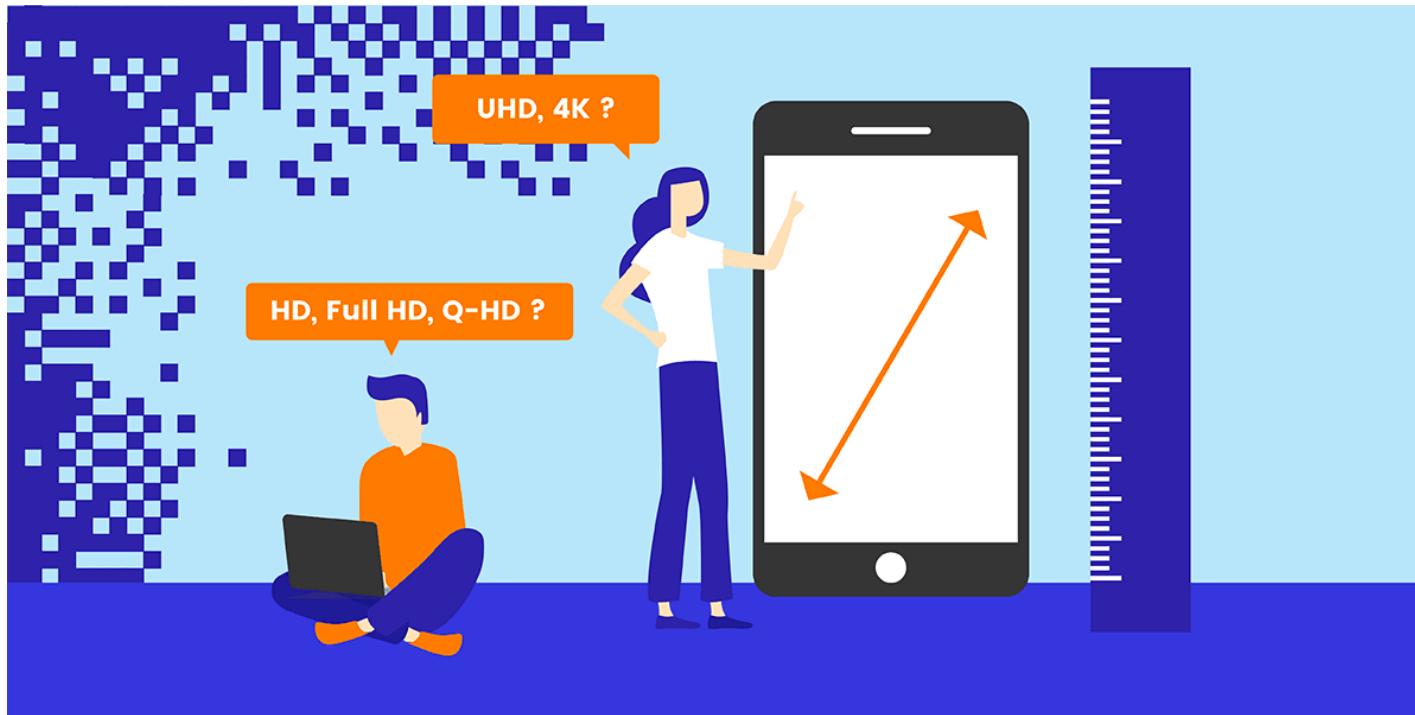
*part de marché actuelle des systèmes d'exploitation mobiles*

Voici la répartition des parts de marché mondiales en 2025 selon StatCounter :

- Android : environ 71 %
- iOS : environ 28 %
- Autres : moins de 1 %

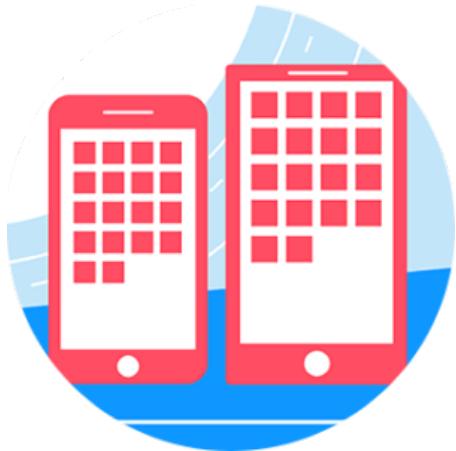
Android conserve une avance importante grâce à la variété des modèles disponibles et à leur accessibilité.

# Quelle taille d'écran pour un smartphone



**Pour la taille de l'écran on donne la longueur, en pouces, de sa diagonale**

# C'est quoi une phablette



**Le terme « phablette » désigne un appareil hybride qui est :**

- Plus grand qu'un smartphone (4 à 6 pouces).
- Plus petit qu'une tablette (8 pouces et plus).

**La phablette (6 à 8 pouces) est de plus en plus répandue grâce à son grand écran :**

- Confortable pour les jeux et les vidéos.
- Idéal pour lire, écrire voire dessiner.

# La résolution d'écran : l'information la plus importante pour faire son choix ?

La résolution exprime la **densité de pixels de l'écran**, en PPP, pour **pixels par pouce**.

Il s'agit sans aucun doute de l'information la plus importante pour comprendre la qualité générale de son écran de smartphone.

Plus cette valeur est élevée, plus il y a de pixels pour l'écran, mieux c'est. Du moins en théorie.

Avoir un DPI au-dessus de 500 marque un excellent départ, mais ça ne fait pas tout il faut aussi regarder la qualité de l'écran en terme de rendu colorimétrique

# HD, Full HD, Q-HD, UHD, 4K ... à quoi correspondent ces définitions d'écran ?

On dénombre 7 dénominations courantes pour évoquer la définition d'un écran :

**Standard Definition (SD)** : il s'agit de la qualité d'image classique généralement composé de 480 ou 576 lignes de pixels ;

**High Definition (HD)**: le premier standard de haute définition correspond à 720 lignes de pixels (1280 x 720p en format 16/9) ;

**Full HD**: le standard suivant, l'un des plus répandus sur les écrans, correspond à 1080p de hauteur (1920 x 1080p en 16/9) ;

**Quad HD (ou QHD)** : correspond à quatre écrans en HD, il s'agit donc de définition à 1440 lignes de pixels (2560 x 1440p en 16/9) ;

**Ultra HD (ou UHD)**: à ne pas confondre avec la 4K puisque le seuil de 4 000 pixels de largeur n'est pas atteint, avec une définition en 16/9 de 3840 x 2160p).

**4K2K (ou simplement 4K)**: nom donné au format d'image 4 096 x 2 160p et parfois attribué à tort, par abus de langage, à de l'Ultra HD.

**8K**: par abus de langage, on parle d'écran 8K pour des définitions 16/9 de 7680 x 4320p. Le terme de 8K devrait être réservé aux définitions 8192 x 320.

# LCD, IPS et OLED : quel type de dalle pour l'écran d'un smartphone ?



les écrans **LCD – IPS** sont les plus répandus sur le marché. Il s'agit de la technologie bien connue des cristaux liquide (Liquid Cristal Display). L'avantage : c'est pas cher, et la technologie est suffisamment bien maîtrisée pour proposer des rendus de couleur très propres. L'inconvénient, c'est que cela implique un rétroéclairage constant, ce qui est énergivore et donc peu recommandé pour l'autonomie de la batterie. Qui plus est, la technologie LCD propose plus difficilement des taux de contraste élevés.

les dalles **OLED** sont très présentes sur les appareils haut et très haut de gamme. Pour cause : leur coût est nettement plus élevé. Toutefois, la technologie a progressé assez vite pour éliminer ses premiers défauts qu'étaient la faible durée de vie et les brûlures d'écran. De fait, elle est privilégiée pour **des couleurs vives et des contrastes très importants**. L'OLED est aussi beaucoup moins énergivore : pas de rétroéclairage nécessaire, et un pixel noir est un pixel éteint, qui ne consomme donc pas d'énergie.

# Contraste et colorimétrie de son écran de smartphone : comment s'y retrouver ?

**Plutôt qu'une présentation élaborée, voici une sélection d'informations clé à connaître :**

**le taux de contraste** : il s'exprime par un ratio de XXXX:1. Plus le premier nombre est élevé, plus l'écart entre le noir et le blanc est important, et donc, plus le contraste est élevé. Par exemple, un ratio de 500:1 indique qu'un pixel blanc est 500 fois plus lumineux qu'un pixel noir. Un taux de contraste est infini si le noir n'émet réellement aucune lumière. Des bons écrans dépassent aisément 1000:1.

**la colorimétrie** : se mesure sur la gamme de couleurs que peut afficher l'écran (le Gamut), et sur la précision des couleurs affichées.

**la luminosité de l'écran** : indique la quantité de lumière (luminance) émise par l'écran, et s'exprime en candela par mètre carré (ou cd/m<sup>2</sup>). Plus la valeur est élevée, plus l'écran émet de lumière, et plus l'affichage est visible, surtout en plein soleil. Une valeur élevée est utile pour les smartphones, en raison des usages en plein jour.

**la rémanence** : le temps que l'écran met à « effacer » une image. Plus la rémanence est faible, plus les mouvements sont fluides. Le temps de rémanence est rapide à moins de 15 milliseconde.

**le retard tactile** : une valeur propre aux écrans tactiles comme ceux des smartphones. On parle aussi quelquefois de latence. Plus la latence est faible, plus le smartphone paraît fluide à utiliser. Une très bonne latence ne dépasse pas quelques dizaines de millisecondes. Selon les exigences de chacun, la latence reste confortable entre 100 et 200 millisecondes tout au plus.

# L'essentiel pour améliorer l'autonomie de son smartphone

**Pour améliorer l'autonomie de la batterie de son smartphone, il est possible de désactiver :**

- Des fonctionnalités de base comme la localisation.
- Des fonctionnalités comme AirDrop, ou Siri sous iOS.
- Google assistant pour économiser de la batterie sous Android.
- Le Wi-Fi et le Bluetooth quand ils ne sont pas utilisés.
- L'ajustement automatique de la luminosité pour la régler soi-même.
- Eteindre le Always On Display sur les dalles OLED

# Augmenter la durée de vie de sa batterie

## La règle des 80-20 pour la recharge

Recharger votre mobile dès que la batterie est à moins de 20 %, est un bon réflexe pour limiter l'usure.

En effet, les batteries se dégradent plus rapidement quand le voltage est très haut (niveau de charge au-dessus de 90 %) ou très bas (en dessous de 20 %).

Il est donc préférable de multiplier des cycles de recharge courte plutôt que de laisser votre smartphone se décharger complètement.

Laisser votre mobile branché à une prise secteur alors qu'il est à 100 % de batterie va dégrader petit à petit votre batterie.

En cause, de petites surtensions appliquées par le chargeur à la batterie, qui est déjà à sa tension maximale pour maintenir le niveau.

Ces surtensions altèrent la qualité de la batterie, que vous rechargez votre smartphone en mode filaire ou par induction.

Sachez également qu'il est préférable de recharger une batterie froide et, au contraire, d'utiliser votre smartphone à la bonne température.